**Б1.В.ДВ.01.02 Компьютерное моделирование в цифровом производстве**

1. Целью изучения дисциплины является расширить представления студентов о моделировании как методе научного познания, ознакомить с использованием компьютера как средства познания и [научно-исследовательской деятельности](https://pandia.ru/text/category/nauchno_issledovatelmzskaya_deyatelmznostmz/), формирование у студентов представления о реализуемых задачах, современных инструментах планирования, реализации и оценки эффективности продвижения в сети Интернет,.

2. Задачи дисциплины: развитие у обучающихся личностного самоопределения и самореализации по отношению к стремительно развивающимся современным технологиям и ресурсам; формирование умений создавать модель объекта, процесса или явления с использованием компьютерного моделирования; способствование развитию познавательного интереса и познавательной активности обучающихся к углублённому изучению основ программирования и моделирования через совершенствование их алгоритмического и логического мышления.

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Дисциплина входит в состав вариативной части Блока 1.

4. Выпускник, освоивший дисциплину, должен обладать следующими компетенциями:

ПК – 3. Способность организовать, планировать, анализировать и контролировать взаимоотношения с покупателями и поставщиками.

ПК – 6. Способность управлять аналитическими ресурсами и компетенциями.

1. Объем дисциплины (с указанием трудоемкости всех видов учебной работы).

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 ЗЕ (144 часа). Форма промежуточной аттестации: экзамен – 2 семестр.

|  |  |
| --- | --- |
| **Виды учебной работы** | **Общая трудоемкость (в час)** |
| **Очная ф.о.** | **Очно-заочная ф.о.** |
| Лекции | 16 |  |
| Практические занятия | 16 |  |
| Лабораторные работы |  |  |
| Самостоятельная работа | 76 |  |
| Курсовая работа |  |  |
| Курсовой проект |  |  |
| Контроль (зачет/экзамен) |  |  |

Разработчик РПД: ст.пр. кафедры компьютерных и телекоммуникационных систем А.Г. Гаврилов