Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Казанский национальный исследовательский технический университет им. А.Н. Туполева-КАИ»

Чистопольский филиал «Восток»
Кафедра компьютерных и телекоммуникационных систем

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

Технологии разработки Веб-систем

Индекс по учебному плану: **Б1.В.ДВ.07.02**
Направление подготовки: **09.03.01 Информатика и вычислительная техника**
Квалификация: **Бакалавр**
Профиль подготовки: **Автоматизированные системы обработки информации и управления**
Вид профессиональной деятельности: **проектно-конструкторская, проектно-технологическая**

Разработчик: ст.пр. кафедры компьютерных и телекоммуникационных систем А.Г. Гаврилов

Чистополь 2019 г.

РАЗДЕЛ 1. ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ И КОНЕЧНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Цель изучения дисциплины

Основной целью учебной дисциплины является изучение теоретических основ и приобретение практических навыков проектирования структуры web-сайта и клиентского web-приложения, создания web-сайта и клиентского web-приложения средствами программирования

1.2. Задачи дисциплины

Основными задачами изучения дисциплины являются:

1. знакомство с существующими web-технологиями;
2. знакомство с основами разработки web-сайтов, порталов и сетевых web-приложений;
3. знание методов проектирования web-сайта как статичной информационной системы;
4. знание методов создания web-сайта и web-приложений средствами программирования
5. знание HTML, PHP и JavaScript для разработки web-сайтов и web-приложений;
6. знание методы обработки и редактирования цифровых изображений;
7. иметь представление о программных средствах, используемых для создания web-страниц и web-приложений;
8. иметь представление о программных средствах, используемых для размещения и сопровождения web-сайтов и web-приложений;
9. умение использовать графические программы для создания чертежей информационной архитектуры web-сайта;
10. умение использовать графические редакторы для обработки изображений, размещаемых на web-сайте;
11. умение использовать язык гипертекстовой разметки HTML для создания web-страниц;
12. приобретение практических навыков создания статических и динамических web-страниц с использованием JavaScript и PHP;

1.3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Технологии разработки Веб-систем» является дисциплиной по выбору, которая входит в вариативную часть Блока Б1 учебного плана. Непосредственно связана с дисциплинами «Основы информатики и программирования», «Инженерная и компьютерная графика», и опирается на освоенные при изучении данных дисциплин знания и умения.

Знания и умения, приобретаемые студентами в ходе освоения содержания дисциплины «Технологии разработки Веб-систем», будут использоваться при изучении дисциплин «Высокопроизводительные вычисления и облачные сервисы».

1.4. Перечень компетенций, которые должны быть реализованы в ходе освоения дисциплины ПК-2.

РАЗДЕЛ 2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ И ТЕХНОЛОГИЯ ЕЕ ОСВОЕНИЯ

Распределение фонда времени по семестрам и видам занятий

№ п/п	Наименование раздела и темы	Всего часов	Виды учебной деятельности, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)					Коды составляющих компетенций	Формы и вид контроля усвоения составляющих компетенций (из фонда оценочных средств)
			лекции	лаб. раб.	пр. зан.	сем. зан.	сам. раб.		
1.	*Введение в HTML-разметку*							ПК-2	*ФОС ТК-1*
1.1.	Общие сведения	5	1	2			2		
1.2.	Структура HTML-документа и элементы разметки	5	1				4		
1.3.	Контейнеры тела документа	5	1				4		
1.4.	Графика	5	1	2			2		
1.5.	Таблицы в HTML	3	1				2		
1.6.	HTML-формы	7	1	2			4		
1.7.	Фреймы	7	1	2			4		
2.	*Применение каскадных таблиц стилей*							ПК-2	*ФОС ТК-2*
2.1.	Назначение и применение CSS	5	1				4		
2.2.	Блочные и строковые элементы	3	1				2		
2.3.	Цвет и шрифт. Текст и списки	3	1				2		
2.4.	Позиционирование	5	1				4		
3.	*JavaScript*							ПК-2	
3.1.	Назначение и применение JavaScript	11	1	6			4		
3.2.	Программирование свойства окна браузера	11	1	6			4		
3.3.	Программирование формы	10	2	4			4		
3.4.	Программирование графики	11	1	6			4		
3.5.	Программирование гипертекстовых переходов	12	2	6			4		
Всего за семестр:		*108*	*18*	*36*			*54*		
Зачет:									*ФОС ПА*
		Курсовая работа (проект)		Зачет					Экзамен
Семестры:				5					

РАЗДЕЛ 3. ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Учебно-методическое обеспечение дисциплины

3.1.1. Основная литература:

1. Васильева И.Н. Web-технологии: учебное пособие – СПб.: Изд-во СПбГЭУ, 2014. – 67с.
2. Лавлинский В.В., Табаков Ю.Г.Web-инжиниринг: Учебное пособие – Воронеж: ВГЛТУ им.Г.Ф. Морозова, 2013. – 268с.
Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=858312
3. Васюткина И.А. Технология разработки объектно-ориентированных программ на JAVA – Новосиб.:НГТУ, 2012. – 152с.
Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=557111

3.1.2. Дополнительная литература:

1. Винарский Я.С., Гутгарц Р.Д. Web-аппликации в Интернет-маркетинге: проектирование, создание и применение: Практическое пособие - М.:НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 269 с.
Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=468977
2. Изучаем HTML, XHTML и CSS. 2-е изд.Робсон Э., Фримен Э.Санкт-Петербург: Питер, 2014 г. , 720 с.
Режим доступа http://ibooks.ru/reading.php?short=1&isbn=978-5-496-00653-8

3.2. Информационное обеспечение:

1. Основным источником сведений по курсу, размещенных в информационно-телекоммуникационной сети Интернет, являются материалы курса, выложенные в ЭОС Black Board.
2. Электронные библиотечные системы КНИТУ-КАИ.

3.3. Кадровое обеспечение

3.3.1. Базовое образование

Высшее образование в предметной области и/или наличие ученой степени и/или ученого звания в области преподаваемой дисциплины и/или дополнительного профессионального образования - профессиональная переподготовка в области преподаваемой дисциплины и/или заключение экспертной комиссии о соответствии квалификации преподавателя профилю преподаваемой дисциплины.